

Votre contact

Monsieur Virgile CURTIT
03 88 35 35 38

Durée

2 jours
14 heures

Public

Dessinateurs, ingénieurs,
responsables de bureaux d'études,
techniciens de fabrication...

Prérequis

Avoir suivi le module Initiation ou très
bien connaître le logiciel.
Maîtriser les outils bureautiques,
l'environnement Windows et la
navigation Internet.

Effectif

Minimum 6 participants
Maximum 10 participants

Moyens pédagogiques et techniques

La pédagogie est basée sur le principe
de la dynamique de groupe avec
alternance d'apports théoriques, de
phases de réflexion collectives et
individuelles, d'exercices, d'études de
cas et de mises en situations
observées.
Formation / Action participative et
interactive : les participants sont acteurs
de leur formation notamment lors des
mises en situation car ils s'appuient sur
leurs connaissances, les expériences et
mettent en œuvre les nouveaux outils
présentés au cours de la session.

Formateur

Spécialiste des outils graphiques

Suivi et évaluation

Evaluation de la qualité de la
formation par les participants, analyse
de l'atteinte des objectifs.

Attestation de fin formation

Informations complémentaires

Se munir de son ordinateur portable
avec AUTOCAD.

Objectifs de la formation

Découvrir, pratiquer et maîtriser les fonctionnalités avancées d'Autocad.

Objectifs pédagogiques

A l'issue de la formation, le stagiaire sera en capacité de :
Utiliser les fonctionnalités avancées d'AUTOCAD.

Contenu

Généralités

Rappel de base sur AUTOCAD
Réponses aux questions sur utilisation actuelle
Méthodologie de travail
Analyse des habitudes de travail
Conseils, corrections et astuces.

L'environnement de travail d'AUTOCAD

L'interface, le ruban et les espaces de travail
Personnalisation et sauvegarde des espaces
Principe des macro-commandes
Gestion des profils utilisateur.

Gestion des calques

Complément sur l'utilisation des calques
Méthode et sélection des calques, création et utilisation des filtres de calques
Création et utilisation des états de calques.

Les blocs dynamiques et attributs

Utilisation de l'éditeur de blocs
Création et utilisation des blocs dynamiques
Définition, modification et édition des attributs
Utilisation et extraction des attributs.

L'explorateur de contenu

Compléments sur les blocs dynamiques
Utilisation des palettes d'outils
Personnalisation des palettes d'outils

Méthodes de sélection des objets

Rappel sur la méthode de sélection rapide.

La 3D est abordée selon le temps disponible.

Version du 24/07/2017